



ISTRUZIONI SUKABARUKA 2016



Premesso che la partenza sarà al vento e quindi l'orientamento della linea e della boa 1 potranno variare a seconda della direzione del vento e sarà indicato con apposita bandiera su barca comitato:

1. linea di partenza (linea gialla) posizionata tra i due isolotti san secondo e campalto e costituita dalla boa0 gialla da lasciare a sinistra e dalla bandiera **ARANCIONE o GIALLA** posta sulla barca comitato da lasciare a dritta.
2. boa1 gialla da tenere
 - a **dritta** sulla barca comitato sarà esposta una **bandiera arancione**.
 - a **sinistra** sulla barca comitato sarà esposta una **bandiera gialla**.
3. giro della stazione meteo di tessera da tenere a sinistra.
4. Isola di Campalto da tenere a sinistra.
5. giro della madonnina del canale di San Secondo da tenere a dritta.
6. Isola di San Giuliano da tenere a dritta.
7. Briccola di ingresso al canale, caratterizzata da limite velocità di 5 Km, da tenere a dritta
6. linea di arrivo (gialla) costituita da bandiera gialla su briccola a destra e bandiera blu in corrispondenza del pontile a sinistra in banchina.

Sono previste due partenze: una per gli equipaggi composti esclusivamente dai corsisti dell'anno 2016, principalmente su classe trident (che partirà per seconda), e una per tutte le altre classi (partirà per prima).
I corsisti partiranno per secondi.

Prima partenza (tutte le classi senza corsisti 2016)

Ore 10.25 inizio delle procedure, partenza ore 10.30.

In caso di differimento della partenza verrà issata la bandiera intelligenza con due suoni, il CdR (comitato di regata) potrà ammainare l'intelligenza con un suono quando lo riterrà opportuno e le procedure di partenza inizieranno 1 minuto dopo l'ammainata.

- 5 minuti = Bandiera CVC su - (Un suono) segnale di avviso
 - 4 minuti = bandiera P (Un Suono) segnale preparatorio
 - 1 minuto = viene ammainata la bandiera P - (Un suono lungo)
- Partenza viene ammainata la Bandiera CVC - (Un suono)

Seconda partenza (equipaggi corsisti 2016)

Seconda partenza

Ore 10.35 inizio delle procedure, partenza ore 10.40.

In caso di differimento della partenza verrà issata la bandiera intelligenza con due suoni, il CdR (comitato di regata) potrà ammainare l'intelligenza con un suono quando lo riterrà opportuno e le procedure di partenza inizieranno 1 minuto dopo l'ammaina.

- 5 minuti = Bandiera CVC su - (Un suono) segnale di avviso
 - 4 minuti = bandiera P (Un Suono) segnale preparatorio
 - 1 minuto = viene ammainata la bandiera P - (Un suono lungo)
- Partenza viene ammainata la Bandiera CVC - (Un suono)

I tempi dovranno essere presi esclusivamente in base ai segnali visivi, non si terrà conto di una eventuale mancanza di segnale acustico.

Tempo limite 3 ore dalla partenza, le barche che non dovessero tagliare la linea di arrivo entro tale limite verranno considerate DNF (non arrivate).

IL COMITATO ORGANIZZATORE